

Министерство просвещения Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Набережночелнинский государственный педагогический университет»  
(ФГБОУ ВО «НГПУ»)

«УТВЕРЖДАЮ»  
Ректор ФГБОУ ВО  
«Набережночелнинский  
государственный  
педагогический университет»



«СОГЛАСОВАНО»  
Заместитель Руководителя  
Исполнительного комитета  
муниципального образования  
город Набережные Челны



## ПОЛОЖЕНИЕ

### О проведении городского этапа военно-исторической игры «На пути к Победе - 2022»

#### 1. Общие положения

Городской этап военно-исторической игры «На пути к Победе - 2022» (далее Игра). Игра посвящена 77-й годовщине Победы советского народа в Великой Отечественной войне, 116-й годовщине со дня рождения Мусы Джалиля, 104-й годовщине образования Рабоче-Крестьянской Красной Армии и основывается на Указе Президента Российской Федерации «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года» и Федеральном законе №304-ФЗ от 31 июля 2020 года «О внесении изменений в Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» по вопросам воспитания обучающихся». Игра проводится среди обучающихся кадетских, общеобразовательных, средне-профессиональных организаций города Набережные Челны.

#### 2. Цель и задачи Игры

Популяризация изучения военной истории, истории Великой Отечественной войны и родного края, повышение престижа службы в рядах Вооруженных Сил Российской Федерации, а также формирование качеств, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях. Игра направлена на увековечивание памяти подвига советского народа в Великой Отечественной войне, а также привлечение будущих абитуриентов к обучению в ФГБОУ ВО «НГПУ».

Задачи Игры:

- повышение качества работы по патриотическому воспитанию подрастающего поколения, подготовки их к военной службе;
- привлечение внимания учащихся к судьбе поэта-героя Мусы Джалиля;
- формирование качеств, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях;
- поднятие престижа службы в армии.

### **3. Руководство Игры**

#### **3.1. Организаторы Игры**

– Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Набережночелнинский государственный педагогический университет».

– Исполнительный комитет муниципального образования город Набережные Челны.

– Управление образования Исполнительного комитета муниципального образования город Набережные Челны.

– Управление по делам молодежи Исполнительного комитета муниципального образования город Набережные Челны.

– Муниципальное автономное учреждение культуры города Набережные Челны «Историко-краеведческий музей».

– Автономная некоммерческая организация военно-исторический клуб «За Родину!» город Набережные Челны.

– Общественная организация «Поисковый отряд «Камаз» город Набережные Челны.

#### **3.2. Организационный комитет Игры**

Общее руководство проведением Игры осуществляется военно-историческим клубом ФГБОУ ВО «НГПУ» «Наследники Победы».

Оргкомитет:

Ответственный за подготовку и проведение Игры – и.о. декана историко-географического факультета Корнилова Ирина Валерьевна.

Руководитель и координатор проекта «Военно-историческая игра "На пути к Победе"» – председатель совета военно-исторического клуба «Наследники Победы» НГПУ, студент историко-географического факультета - Хисматов Рахим Сиренович.

Руководитель волонтерского состава Игры – заместитель председателя студенческого совета исторического отделения, студент историко-географического факультета – Яровиков Евгений Владимирович.

Руководитель судейского состава, ответственный за приём заявок – студент историко-географического факультета Кирамов Эмиль Шамилович.

### **4. Порядок проведения Игры**

#### **4.1. Участники Игры**

К участию в Игре допускаются юноши и девушки сборных команд, обучающихся 9-х, 10-х классов кадетских, общеобразовательных организаций, студенты 1-го, 2-го курсов средне-профессиональных учебных заведений города Набережные Челны. Состав команды 8 человек, каждая команда приходит на Игру в сопровождении руководителя от образовательной организации.

#### **4.2. Дата и место проведения Игры:**

Игра проводится **25 февраля 2022г.** на базе учебного корпуса №2 ФГБОУ ВО «НГПУ», по адресу 423806, РТ, г. Набережные Челны, пер. Железнодорожников, д. 9А.

#### **4.3. Срок подачи заявок**

Заявки подаются на электронную почту или в личные сообщения в группе «Вконтакте», до **14 февраля 2022г.** образец заявки прилагается (см. приложение №1), в случае отсутствия достаточного количества заявок оргкомитет Игры оставляет за собой право продлить сроки приема заявок.

Электронная почта - ([vii.na.puti.k.pobede@gmail.com](mailto:vii.na.puti.k.pobede@gmail.com)).

Телефон для справок - +7-986-723-50-43.

Наша группа «ВК» - (Военно-исторический клуб "Наследники победы" <https://vk.com/vik.nasledniki.pobeda>).

#### **4.4. Распределение команд, время Игры:**

Жеребьевка команд, участвующих в Игре, состоится **22 февраля 2022г. в 15:00**, в актовом зале учебного корпуса №2 ФГБОУ ВО «НГПУ», по адресу 423806, РТ, г. Набережные Челны, пер. Железнодорожников, д. 9А.

На жеребьевку приглашаются руководители или представители команд, на жеребьевке будет определено время начала Игры.

#### **4.5. Форма одежды**

Организаторы хотели бы видеть участников Игры в импровизированной «военной форме» с названием команды, иметь при себе вторую обувь.

#### **4.6. Обеспечение безопасности**

Ответственность за безопасность личного состава команды и сохранность личных вещей команды несет руководитель команды – ответственный от образовательной организации.

**4.7. Требования по соблюдению санитарно-эпидемиологических правил в связи со сложившейся эпидемиологической ситуацией, связанной с распространением коронавирусной инфекции (COVID-19):**

- Проведение термометрии всех входящих в здание (наличие у участника повышенной температуры тела является причиной не допуска участника к Игре).

- Обязательное использование как организаторами, так и участниками гигиенических (медицинских) масок (маски по возможности необходимо менять каждые 2 часа), проведение регулярной дезинфекции рук и поверхностей, на каждом этаже расположены специальные санитайзеры, доступные для участников Игры.

- Соблюдение по возможности социальной дистанции не менее 1,5 метров.

- ПЦР-тест и справка о вакцинации от COVID-19 предъявляется организаторам Игры по желанию.

Ответственность за обеспечение личного состава команды гигиеническими (медицинскими) масками несет руководитель команды от образовательной организации, организаторы имеют право не допустить к Игре участника без маски.

## 5. Награждение

Команды, занявшие призовые места, награждаются призами, дипломами, кубками. Команды, не занявшие призовые места, награждаются отдельными номинациями, грамотами, призами, статуэтками. Отдельно награждаются грамотами руководители команд. Дата, место и время награждения будет объявлено в день проведения Игры.

## 6. Программа Игры (этапов)

1. «Стрелковое оружие РККА, СА, боеприпасы (по экспонатам военно-исторического клуба «За Родину!»)»;
2. «Разборка - сборка ММГ Автомата АК-74м»;
3. «Фронтной период биографии Мусы Джалиля»;
4. «Герои наши земляки» - Герои СССР Челнинцы;
5. «Города-Герои Великой Отечественной войны»;
6. «Армейский ориентир»;
7. «Строевая подготовка»;
8. «Курс молодого бойца»;
9. «Солдатская смекалка»;
10. «Зоркий разведчик»;
11. «Секретный пакет»;
12. «Внимание газы!»;
13. «Санбат».

### 6.1. «Стрелковое оружие РККА, СА, боеприпасы (по ММГ и экспонатам военно-исторического клуба «За Родину!»)»

В соревновании принимает участие вся команда. Команде показывается десять предметов. Участники Игры должны правильно назвать предметы и их тактико-техническую характеристику (кратко).

**За один правильный ответ присуждается 1 балл**

1. Пистолет-пулемёт системы Шпагина Г.С. обр. 1941г.(ППШ-41).
2. Пистолет-пулемёт А.И. Судаева обр. 1943г. (ППС-43).
3. Автоматическая винтовка Ф.В. Токарева обр. 1940г. (АВТ-40).
4. Драгунская винтовка системы Мосина С.И. обр. 1891г.
5. Винтовка системы Мосина С.И. обр. 1891/1930гг.
6. Карабин системы Мосина С.И. обр. 1938г.
7. Револьвер системы Нагана обр. 1895г.
8. Ручная осколочная граната Ф-1 оборонительная.
9. Патрон винтовочный калибр 7,62мм.

10. Патрон винтовочный калибр 7,92мм.

11. Пулемёт Maschinengewehr - 42 (MG-42).

### **6.2. «Разборка – сборка ММГ Автомата АК-74м»**

В соревновании принимает участие вся команда. Команда делится на 2 группы по 4 человека. На 2-х столах размещены ММГ АК-74м. По команде судьи участники команды производят неполную разборку-сборку АК-74м. После разборки автомата первым участником следующий участник производит сборку автомата; как только последний участник полностью соберет ММГ АК-74м и отпустит его из рук на стол – судья фиксирует общее время команды.

**Разборка и сборка ММГ Автомата АК-74м происходит по очереди.**

Во время выполнения разборки–сборки ММГ АК-74м, при нарушении участниками порядка, установленного статьями 6 и 7 руководства по 5.45-мм автоматам Калашникова АК-74, АК74М, АКС74У, АК74Н, АКС74Н (см. **Приложение №2**), начисляется 1 штрафной балл за каждый эпизод нарушения установленного порядка.

1 штрафной балл прибавляет 5 секунд ко времени, потраченному на разборку-сборку.

### **6.3. «Фронтной период биографии Мусы Джалиля»**

В соревновании принимает участие вся команда. Участникам предлагается ответить на вопросы, связанные с фронтным периодом биографии М. Джалиля.

**За один правильный ответ присуждается 1 балл.**

1. Где, в каком городе нашей республики Муса Джалиль обучался на курсах политруков?
2. Как называлась газета, в которой работал и воевал Муса Джалиль?
3. Какое воинское звание было присвоено Мусе Джалилю после окончания курсов политруков?
4. Чем занимался Муса Джалиль и его товарищи, находясь в Волго-Татарском комитете «Идель - Урал», который сформировало Германское командование?
5. Когда и где был казнен Муса Джалиль?
6. Когда и за что Мусе Джалилю присвоено звание Героя Советского Союза?
7. Что такое «Моабитская тетрадь»?
8. Чем был награжден Муса Джалиль за создание «Моабитской тетради»?
9. Что такое «День подлинника»?
10. Когда и где в Набережных Челнах проходил день подлинника?

### **6.4. «Герои наши земляки» - Герои СССР Челнинцы»**

В соревновании принимает участие вся команда. Предлагается участникам назвать фамилии имена отчества Героев Советского Союза - Челнинцев, и кратко описать их подвиги. (2х-3х человек на усмотрение судьи).

**За один правильный ответ присуждается 1 балл.**

### **6.5. «Города-Герои Великой Отечественной войны»**

В соревновании принимает участие вся команда. Участникам предлагается перечислить города-герои и кратко описать события войны, связанные с боями за эти города. (3-4 города на усмотрение судьи).

**За один правильный ответ присуждается 1 балл.**

### **6.6. «Армейский ориентир»**

В соревновании принимает участие вся команда. Участникам предоставляется бланк с вопросами, на которые необходимо ответить, содержание вопросов связано с повседневным солдатским бытом.

**За один правильный ответ присуждается 0,5 балла.**

### **6.7. «Строевая подготовка»**

В соревновании принимает участие вся команда. Оценивается внешний вид участников, умение капитана правильно отдавать команды, верное выполнение участниками команд на месте и в движении.

Действия капитана и команды:

1. доклад капитана судье о прибытии;
2. ответ команды на приветствие судьи;
3. построение в шеренгу;
4. повороты: напра - во, нале - во, кругом;
5. на месте шагом марш;
6. на первый, второй рассчитайсь;
7. построение в две шеренги;
8. прохождением строевым шагом колонной по два;
9. доклад капитана судье о завершении действий.

**На данном этапе команда может заработать 20 баллов. При неверных действиях – вычитаются штрафные баллы.**

### **6.8. «Курс молодого бойца»**

В соревновании принимает участие вся команда. На стенде размещены погоны военнослужащих сухопутных войск Советской армии, от рядового до генерал-майора, и военно-морского флота СССР, от матроса до контр-адмирала. Команде задаются вопросы на знание воинских званий.

**За один правильный ответ присуждается 1 балл.**

### **6.9. «Солдатская смекалка»**

В соревновании принимает участие вся команда. Участникам предлагается угадать, что может находиться у солдата в вещмешке. Нужно назвать 10 наименований предметов армейской амуниции, снаряжения и личной гигиены.

**За один правильный ответ присуждается 1 балл.**

### **6.10. «Зоркий разведчик»**

В соревновании принимает участие вся команда. На разостланной плащ-палатке лежат 12 предметов военного снаряжения, накрытые другой плащ-палаткой. Судья открывает верхнюю плащ-палатку на 10 секунд и снова накрывает.

Участникам необходимо по памяти правильно назвать и кратко охарактеризовать предметы.

**За один правильный ответ присуждается 1 балл.**

### **6.11. «Секретный пакет»**

В соревновании принимает участие вся команда. Участникам нужно «расшифровать» текст, написанный азбукой Морзе с помощью алфавита, подготовленного организаторами Игры.

**За каждое расшифрованное слово команде присуждается 1 балл.**

Текст команда выбирает самостоятельно, по степени сложности:

1. (4 слова) – 4 балла
2. (6 слов) – 6 баллов
3. (8 слов) – 8 баллов
4. (10 слов) – 10 баллов

### **6.12. «Внимание газы!»**

В соревновании принимают участие 5 человек, для участия на этапе необходимы средства индивидуальной защиты (противогазы)\*, носилки предоставляются организаторами, из числа участников судья выбирает 1-го «раненого». Участникам необходимо правильно надеть противогазы, также правильно одеть противогаз «раненому» участнику, уложенному на носилки. Команде нужно перенести «раненого» в «безопасное место».

На этапе будет оцениваться правильный порядок надевания противогазов и выполнение команд судьи. Все действия на этапе выполняются по команде судьи.

*\*В связи со сложившейся эпидемиологической ситуацией, связанной с распространением коронавирусной инфекции (COVID-19), организаторы просят руководителей обеспечить членов своих команд средствами индивидуальной защиты (противогазами, заранее обработанными антисептическими средствами и готовыми к использованию) для участия на данном этапе.*

### **5.13 «Санбат»**

В соревновании принимает участие вся команда. Участникам предлагается разделить попарно и выполнить задания по оказанию первой помощи. Участникам необходимо наложить четыре повязки:

- «Черепашью повязку» на локтевой сустав;
- повязку на голову «Чепец»;
- повязку «Дезо» для фиксации руки к туловищу;
- повязку «Варежка» на кисть.

**За правильное выполнение техники и наложения каждой повязки участники получают до 4 баллов. Основными критериями являются:**

положение тела пострадавшего – 1 балл;

владение бинтом – 1 балл;

«укрывность» и плотность прилегания к телу – 1 балл;

техника наложения – 1 балл;

**Максимально количество баллов за этап – 16 баллов.**

### **Общие условия**

Работа на этапах оценивается в баллах. Команда, набравшая наибольшее количество баллов на этапах, становится призером Игры.

Работа команд образовательных организаций города будет оцениваться по отдельным номинациям.

После прохождения регистрации команда получает маршрутные листы. С маршрутными листами команда проходит этапы (1-13) согласно распределению. По прохождении всех этапов маршрутные листы сдаются в судейскую коллегию для подсчета баллов.

**Использование сотовых телефонов во время работы на этапах запрещается.** Игра проходит с использованием оборудования организаторов. Подача протеста рассматривается главным судьей в течении 0,5 часа после завершения всех этапов. *Организаторы Игры оставляют за собой право изменять количество этапов, вносить изменения в общие условия игры.*



Приложение №1

к положению военно-исторической игры «На пути к Победе».

**Образец заявки участников**

Полное наименование учебного заведения (муниципальное бюджетное и т.д.)

1. Ф.И.О. Руководителя команды от образовательной организации \_\_\_\_\_

2. Номер телефона руководителя команды \_\_\_\_\_

3. Участники команды:

№ п/п	Ф.И.О. обучающегося	Класс

В соответствии со статьей 10, 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» образовательная организация подтверждает наличие согласия родителей или законных представителей участников команды на обработку персональных данных, согласие на фото и видеосъемку, а также, публикацию (размещение) в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» информации об участниках, подаваемой заявке, иной информации, связанной с конкурсом.

Директор школы: \_\_\_\_\_ И.И. Иванов

(подпись, печать)

## к положению военно-исторической игры «На пути к Победе».

**Из Руководства по 5,45-м.м. автомату Калашникова АК-74 и его модификациям.****Порядок неполной разборки автомата**

Для неполной разборки необходимо следующее:

**1. Отделить магазин.** Удерживая автомат левой рукой за шейку приклада или цевьё, правой рукой обхватить магазин; нажимая большим пальцем на защелку, подать нижнюю часть магазина вперёд и отделить его. После этого проверить, нет ли патрона в патроннике, для чего опустить переводчик вниз, поставив его в положение АВ или ОД; отвести за рукоятку затворную раму назад, отпустить рукоятку затворной рамы и спустить курок с боевого взвода.

**2. Вынуть пенал принадлежности из гнезда приклада.** Утопить пальцем правой руки крышку гнезда так чтобы пенал под действием пружины вышел из гнезда.

**3. Отделить шомпол.** Оттянуть конец шомпола от ствола так, чтобы его головка вышла из-под упора на основании мушки, и вынуть шомпол.

**4. Отделить крышку ствольной коробки.**левой рукой обхватить шейку (переднюю часть) приклада, большим пальцем этой руки нажать на выступ направляющего стержня возвратного механизма, правой рукой приподнять вверх заднюю часть крышки ствольной коробки «отделить крышку».

**5. Отделить возвратный механизм.** Удерживая автомат левой рукой за шейку приклада, правой подать вперёд направляющий стержень возвратного механизма до выхода его пятки из продольного паза ствольной коробки; приподнять задний конец направляющего стержня и извлечь возвратный механизм из каната затворной рамы.

**6. Отделить затворную раму с затвором.** Продолжая удерживать автомат левой рукой, правой отвести затворную раму назад до упора, приподнять её вместе с затвором и отделить от ствольной коробки.

**7. Отделить затвор от затворной рамы.** Взять затворную раму в левую руку затвором вверх; правой рукой отвести затвор назад, повернуть его так, чтобы ведущий выступ затвора вышел из фигурного выреза затворной рамы, и вывести затвор вперёд.

**8. Отделить газовую трубку со ствольной накладкой.** Удерживая автомат левой рукой, правой повернуть чеку затвора от себя до вертикального положения и снять газовую трубку с патрубком газовой камеры.

**Порядок сборки автомат после неполной разборки**

Для сборки автомата после неполной разборки необходимо следующее:

1. **Присоединить газовую трубку со ствольной накладкой.** Удерживая автомат левой рукой, правой надвинуть газовую трубку передним концом на патрубок газовой камеры и плотно прижать задний конец ствольной накладки к стволу до упора; повернуть чеку на себя до входа её фиксатора в выем на колодке прицела.

2. **Присоединить затвор к затворной раме.** Взять затворную раму в левую руку, а затвор в правую и вставить его цилиндрической частью в канал рамы; повернуть затвор так, чтобы его ведущий выступ вошёл в фигурный вырез затворной рамы, и продвинуть затвор вперёд.

3. **Присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке.** Взять затворную раму в правую руку так, чтобы затвор удерживался большим пальцем в переднем положении.левой рукой обхватить шейку приклада, правой ввести газовый поршень в полость колодки прицела и продвинуть затворную раму вперёд настолько, чтобы отгибы ствольной коробки вошли в пазы затворной рамы, небольшим усилием прижать её к ствольной коробке и продвинуть вперед до упора.

4. **Присоединить возвратный механизм.** Удерживая автомат левой рукой, правой рукой ввести возвратный механизм в канал затворной рамы; сжимая возвратную пружину, подать направляющий стержень вперед и, опустив несколько вниз, ввести его пятку в продольный паз ствольной коробки.

5. **Присоединить крышку ствольной коробки.** Вставить крышку ствольной коробки передним конном в полукруглый вырез на колодке прицела; нажать па задний конец крышки ладонью правой руки вперед и вниз так, чтобы выступ направляющего стержня возвратного механизма вошёл в отверстие крышки ствольной коробки.

6. **Спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель.** Нажать на спусковой крючок и поднять переводчик до упора.

7. **Присоединить шомпол.**

8. **Вложить пенал в гнездо приклада.** Вложить пенал дном в гнездо приклада и утопить его так, чтобы гнездо закрылось крышкой.

9. **Присоединить магазин к автомату.** Удерживая автомат левой рукой за шейку приклада или цевьё, право ввести в окно ствольной коробки зацеп магазина и повернуть магазин на себя так, чтобы защелка зафиксировала опорный выступ магазина.